

# Alchemie

## Tränke

Die drei wichtigsten Tränke.

- Schwalbe**  
Vitalitätsregeneration beschleunigt
- Walbkauz**  
Ausdauerregeneration beschleunigt  
Ideal mit Albedo: zuerst einnehmen!
- Katze**  
Nachtsicht. Am besten mit Rubedo, dann wird in Höhlen keine Schwalbe benötigt.

Erste Hilfe

- Weisser Honig**  
Vergiftung und Effekte eingenommener Tränke werden neutralisiert
- Frauentränen**  
Neutralisiert Effekte von Alkohol, Trinkspiele!
- Goldener Pirol / Oropéndola**  
Giftpersistenz + 70 %

Nützliche Tränke

- Mariborwald**  
Maximale Ausdauer um 50 % erhöht  
Ideale Ergänzung: Walbkauz
- Vollmond**  
Maximale Vitalität verdoppelt  
(nützlich gegen Pflanzen)
- Weide**  
Erhöhte Resistenz gegenüber Lähmungs- und Niederschlagsversuchen (Endgegner!)
- Wolverin**  
Erhöhter Schaden bei Vitalität unter 50 %.  
Nützlich bei starken Gegnern.
- Schneesturm**  
Ausweichen + 50 %, Parieren + 50 %  
Für (zu) schnelle Gegner: Zeitlupeneffekt

Auch nicht schlecht

- Petris Wundertrank**  
Zeichenintensität um 50 % erhöht
- Neuntöter / Würger**  
Gegnern, die Geralt verwunden, werden Schmerzen zugefügt
- Wolf**  
Erhöhte Chancen für kritischen Treffer  
(Gruppenstil)
- De Vries' Extrakt**  
Versteckte Gegner werden sichtbar. Nachtsicht

Vitriol Rebis Äther Quebrith Hydragenum  
 Karmin — Albedo — Reduziert Toxizität des aktuellen und der unmittelbar folgenden Tränke  
 Nigredo — Erhöht Koordinationsfähigkeit  
 Rubedo — Stellt Vitalität wieder her

Giftigkeit Niedrig Mittel Hoch Sehr hoch

Dauer Tränke 8 h 2 h 1 h 20 min  
Dauer Effekte 1 Stunde 20 min 4 Stunden  
Öle haften 24 Stunden lange an der Klinge.

## Weniger brauchbare Tränke

- Absud Raffards des Weissen**  
Regeneriert augenblicklich Vitalität.
- Blitzschlag**  
Schaden um 100 % erhöht.  
Ausweichen und Parieren - 50 %
- Kuss**  
Resistenz gegen Bluten um 70 % erhöht.  
akutes Bluten wird gestoppt
- Bindekraut**  
Säureresistenz + 70 %
- Schwarzes Blut**  
Vergiftet das Blut.  
Tödlich für dessen Konsumenten.

## Weitere Tränke und Mixturen

- Weisse Möwe**  
Hexer-Halluzinogen: Sehr gute Basis für Tränke.  
Angriff - 50 %
- Parfüm**  
Geschenk. Angriff - 50 %
- Fisstech**  
Droge. Nach Konsum Bewusstlosigkeit.

## Öle

### Stahl- oder Silberschwert

- Cinrfriedöl / Venedo del ahorcado**  
Gegner erleiden Schmerzen. Gegen Überzahlen.
- Braunöl**  
Gegner bluten. Gut gegen Endgegner!
- Henkersgiftserum**  
Gegner werden vergiftet
- Geisteröl**  
Geister erleiden 100 % mehr Schaden

## Silberschwert

- Argentia**  
Silberschwert: Schaden + 60 %. Gut geeignet in Gebieten mit verschiedenen Gegnertypen.  
Nicht ganz so wirksam wie ein monster-spezifisches Öl.
- Nekrophagenöl**  
Nekrophagen erleiden 100 % mehr Schaden
- Insektoidenöl**  
Insektoiden erleiden 100 % mehr Schaden
- Ornithosaurusöl**  
Ornithosaurer erleiden 100 % mehr Schaden
- Vampiröl**  
Vampire erleiden 100 % mehr Schaden

## Bomben

- Drachentraum**  
Setzt explosives Gas frei
- Samum**  
Lähmt Gegner
- Sonne Serrikaniens**  
Blendet Gegner
- Teufelsbovist**  
Vergiftet Gegner
- König und Königin**  
Verängstigt Gegner

## Notizen

- Resistenzen** Die meisten Gegner sind gegen etwas resistent. Versuch gar nicht erst, einen Bloedziger zu vergiften!
- Vergiftung** Behalte den grünen Vergiftungsbalken immer im Auge. Die Vitalität kann sehr schnell sinken!
- Basis** Für die Mixturen werden Basisstoffe benötigt. Bei jeder Gelegenheit mitnehmen oder günstig einkaufen! Man kann nie zu wenig davon haben. Gerade nicht benötigtes wird beim Wirt zwischengelagert.
- Zutaten** Ohne sie geht nichts. Ideal ist es, für jeden Inhaltsstoff eine Zutat zu haben, dazu noch drei weitere mit den sekundären Inhaltsstoffen (Beispiel: Eine nur mit Rebis, drei weitere mit je Rebis und Albedo, Rebis und Nigredo und Rebis / Rubedo. Insgesamt 24 Zutaten, dazu ist im Inventar genügend Platz). Zutaten ohne sekundären Inhaltsstoff können für Bomben oder die Weisse Möwe verwendet werden. Auf diese Weise hat man immer alles dabei, um die benötigten Tränke herzustellen. Das heisst aber: Immer Zutaten sammeln!
- Wissen** Damit neue Zutaten gesammelt werden können, muss man sich das entsprechende Wissen zuerst aneignen. Es lohnt sich, das verdiente Geld (Poker :) in Bücher zu investieren.